1)40 Degrees Of Hell

2)Слащёв Александр и Кучкин Егор

3) 40 Degrees Of Hell – это shooter где твоя задача это набрать наибольшее количество очков.

4)В проекте 1 основной файл и 6 второстепенных файлов. Основной файл это heart\_of\_core.py, остальные файлы второстепенные (level\_generator.py, player.py, animation.py, ai.py, bullets\_code.py, NPCWork.py).

В проекте была использована библиотека pygame.

5) В моём проекте используется библиотеки pygame, math, random, datetime.

Все эти библиотеки нужны для запуска исходного кода игры.





